

令和6年度 市民大会 試合日程表(案3)

No	試合日	曜日	時間	ベンチA	ベンチB	レフリー	ラインズ	オフィシャル	
①	2月9日	日	18:00~19:15	ASPEC	郡山倶楽部			日本製紙勿来 X-united B	
②	2月9日	日	19:40~20:55	日本製紙勿来	X-united B			ASPEC 郡山倶楽部	
③	2月11日	火	18:00~19:15	郡山倶楽部	X-united B			X-united A GETZ & WOOD	
④	2月11日	火	19:40~20:55	X-united A	GETZ & WOOD			郡山倶楽部 X-united B	
⑤	2月16日	日	18:00~19:15	日本製紙勿来	郡山倶楽部			U-18 ASPEC	
⑥	2月16日	日	19:40~20:55	U-18	ASPEC			日本製紙勿来 郡山倶楽部	
⑦	3月2日	日	18:00~19:15	U-18	X-united B			X-united A GETZ & WOOD	
⑧	3月2日	日	19:40~20:55	X-united A	GETZ & WOOD			U-18 X-united B	
⑨	3月9日	日	18:00~19:15	ASPEC	X-united B			U-18 郡山倶楽部	
⑩	3月9日	日	19:40~20:55	U-18	郡山倶楽部			ASPEC X-united B	
⑪	3月16日	日	18:00~19:15	日本製紙勿来	ASPEC			Aリーグ紅組 Aリーグ白組	
⑫	3月16日	日	19:40~20:55	Aリーグ紅組	Aリーグ白組			日本製紙勿来 ASPEC	
⑬	3月20日	木	18:00~19:15	U-18	日本製紙勿来			X-united A GETZ & WOOD	
⑭	3月20日	木	19:40~20:55	X-united A	GETZ & WOOD			U-18 日本製紙勿来	
⑮	3月23日	日	18:00~19:15	Bリーグ紅組	Bリーグ白組			X-united A GETZ & WOOD	
⑯	3月23日	日	19:40~20:55	予備日					

試合時間

ロス込み 20分×3回、練習 5分、インターバル 5分(75分終了)

第1試合

18:00 練習 5分
18:05 1P開始
18:25 1P終了、インターバル 5分
18:30 2P開始
18:50 2P終了、インターバル 5分
18:55 3P開始
19:15 試合終了
19:20 製氷 20分※調整時間含む

第2試合

19:40 練習 5分
19:45 1P開始
20:05 1P終了、インターバル 5分
20:10 2P開始
20:30 2P終了、インターバル 5分
20:35 3P開始
20:55 試合終了

Aリーグ

1回戦 X-united A v s GETZ & WOOD
2回戦 X-united A v s GETZ & WOOD
紅白戦 Aリーグ紅組 v s Aリーグ白組
3回戦 X-united A v s GETZ & WOOD

Bリーグ	U-18	日本製紙勿来	ASPEC	郡山倶楽部	X-united B	勝	負	分	失点	勝点	順位
U-18	-	-	-	-	-						
日本製紙勿来	-	-	-	-	-						
ASPEC	-	-	-	-	-						
郡山倶楽部	-	-	-	-	-						
X-united B	-	-	-	-	-						

紅白戦 Bリーグ紅組 v s Bリーグ白組

令和6年 郡山市民スポーツ大会 申し合わせ事項(案1)

- ・参加チームは・Aリーグ(GETZ & ウッドベッカー、X-united A)、Bリーグ(U-18、日本製紙勿来、ASPEC、郡山倶楽部、X-united B)とする。
- ・Aリーグは3回戦+紅白戦1試合、Bリーグは総当たり(1回)、紅白戦1試合の合計16試合とする。
- ・ポディーチェックを禁止とする。ポディーチェックを行った場合は、イリガルヒットとしてマイナーペナルティ2分間の退場とする。
- ・アイシングの交代を認める。
- ・3ピリ残り2分は正味とする。但し2点差以内の場合のみ適用とする。
- ・試合成立最低人数は、GK除く6名以上とする。最低人数に満たない場合は、没収試合とし、交流戦として試合を行う。
- ・同一リーグ内のGKの貸し借りは、試合前日までに対戦チームの了承が得られた場合は認める。
- ・第2試合の試合開始時間は早めない。
- ・Bリーグ登録の選手は、Aリーグでの試合出場を認める。但し、選手登録申請時にAリーグに登録した選手のみ認める。

順位決定

- 勝ち点3点、引き分け1点が付与される。
試合終了時に同点の場合は、引き分けとする。
全試合終了時点で、勝ち点が同点の場合は、下記の順番により決める。
- ①当該チーム同士の対戦で勝利したチームを上位とする。
 - ②当該チーム同士の総得失点の多いチームを上位とする。